

CORRECTION Questionnaire niveau 2

CONNAISSANCES GÉNÉRALES

1. La course d'allumage doit être supérieure à
 - 2mm
 - Mon ongle de pouce
 - 1mm

2. La course totale doit être supérieure à
 - 1cm
 - 1.5mm
 - 15mm

3. Quelle est la flèche maximale d'une lame d'épée
 - 4cm
 - 2cm
 - 1cm

4. Quelle est la largeur de la piste ?
 - 1.5m à partir du 1^{er} janvier 2021
 - 2m
 - Entre 1.5m et 2m, valable actuellement et jusqu'au 31 décembre 2020

5. Jusqu'où doit descendre la bavette du masque
 - Le cou
 - Le nombril
 - Au-dessous de la pointe des clavicules

6. L'arbitre voit une touche que l'appareil n'enregistre pas
 - Il ne donne pas la touche
 - Il essaye l'épée du tireur, si elle fonctionne il donne la touche
 - Il essaye l'épée du tireur, si elle ne fonctionne pas il donne la touche

7. Quelle est la distance entre les deux lignes de mise en garde ?
 - 4 mètres
 - 2 mètres
 - 3 mètres

8. Quelle est la résistance du tissu du pantalon d'escrime ?
 - 750 newtons
 - 1000 newtons
 - 800 newtons

9. Jusqu'où doit recouvrir le gant d'un épéiste ?

- Au poignet
- Au coude
- Au milieu de l'avant-bras

10. Combien de groupes de sanctions existe-t-il ?

- 2
- 3
- 4

SITUATIONS

1. Tamás fait une flèche ne touche pas et se fait toucher. En continuant sa course le fil de l'enrouleur se casse. Il présente son épée à l'arbitre.

- L'arbitre essaye l'épée de Tamás, constate qu'elle ne fonctionne pas et annule la touche.
- L'arbitre constate que l'enrouleur est cassé, il donne un carton rouge à Tamás pour dégradation du matériel et valide la touche de l'adversaire.
- L'arbitre constate que l'enrouleur est cassé mais valide la touche.

2. András perd sa chaussure pendant le match, Pavel touche ladite chaussure

- L'arbitre valide la touche
- L'arbitre annule la touche
- L'arbitre valide la touche et donne un carton jaune à András pour jeu désordonné

3. Marco délace volontairement sa chaussure afin de casser le match

- L'arbitre donne un carton jaune à Marco
- L'arbitre demande à Marco s'il a besoin de boire quelque chose
- L'arbitre donne un carton rouge à Marco

4. Jakob fini systématiquement au corps à corps à chacune de ses flèches

- L'arbitre lui donne à chaque fois un carton jaune
- L'arbitre lui demande de faire attention à son adversaire
- L'arbitre continue le match

5. Anna a son pied avant sur sa ligne de fond et sort latéralement son pied arrière de la piste

- L'arbitre dit « Halte », fait reculer Anna d'un mètre, constate sa sortie arrière et accorde une touche à l'adversaire d'Anna
- L'arbitre laisse aller le combat car la piste ne fait que 14 mètres
- L'arbitre dit « Halte » et remet Anna au milieu de la largeur de la piste

6. Sissi demande à l'arbitre d'appeler le médecin, le médecin en arrivant sur place constate qu'elle ne présente aucune blessure ou crampe
- L'arbitre remercie le médecin et continue le match
 - L'arbitre remercie le médecin et donne un carton jaune à Sissi pour interruption abusive
 - L'arbitre remercie le médecin et donne un carton rouge à Sissi
7. Hildegarde mène 12-11 contre Iseut. Hildegarde fait une flèche et bouscule Iseut. Les deux tireuses touchent double
- Le score est de 13-12 pour Hildegarde
 - Le score est de 12-12
 - Le score est de 12-13 pour Iseut
8. Mélusine se blesse, l'arbitre appelle le médecin et
- Déclenche le compte à rebours de 5 minutes à l'arrivée du médecin
 - Déclenche le compte à rebours de 10 minutes à l'arrivée du médecin
 - Déclenche le compte à rebours de 5 minutes au constat du médecin
9. Gontrand se présente sur la piste sans sa sous-cuirasse
- L'arbitre lui donne 5 minutes pour remédier à la situation
 - L'arbitre donne un carton jaune à Gontrand
 - L'arbitre donne un carton rouge à Gontrand
10. Tatiana se présente en poule avec des chaussettes qui ne montent pas jusqu'aux genoux
- L'arbitre lui donne un carton jaune à chaque début de match et la laisse tirer
 - L'arbitre la laisse tirer car ce n'est pas dangereux
 - L'arbitre lui donne un carton jaune et lui demande d'aller s'acheter des chaussettes

CARTONS

1. Bogdan touche systématiquement au sol en faisant des parades trop larges
- Carton jaune
 - Carton rouge
 - Carton noir
 - Pas de carton
2. Yulen saute en dehors de la piste avant que son adversaire ne puisse le toucher
- Carton jaune
 - Carton rouge
 - Carton noir
 - Pas de carton

3. Raiponce ne sait pas se coiffer correctement et doit se recoiffer au milieu du match
- Carton jaune
 - Carton rouge
 - Carton noir
 - Pas de carton
4. Hugues, l'entraîneur de Minghao, n'est pas content et rentre sur la piste pour la deuxième fois
- Carton jaune
 - Carton rouge
 - Carton noir
 - Pas de carton
5. Mickey refuse de serrer la main de Donald à la fin du match (hors situation pandémique)
- Carton jaune
 - Carton rouge
 - Carton noir
 - Pas de carton
6. Courtney croit avoir touché enlève son masque se retourne et crie
- Carton jaune (enlèvement du masque avant le Halte)
 - Carton rouge (tourner le dos à l'adversaire)
 - Carton noir
 - Pas de carton
7. Greta laisse traîner sa pointe sur la piste pendant le match
- Carton jaune
 - Carton rouge
 - Carton noir
 - Pas de carton
8. Mario n'a pas de marque de contrôle sur son masque (Luigi en est vert de rage)
- Carton jaune
 - Carton rouge
 - Carton noir
 - Pas de carton
9. Max a un logo publicitaire sur son torse
- Carton jaune
 - Carton rouge (3^{ème} groupe)
 - Carton noir
 - Pas de carton



10. Toto n'est pas d'accord avec une décision de l'arbitre et demande un jury d'appel. Toto avait raison

- Carton jaune
- Carton rouge
- Carton noir
- Pas de carton

© April 2020 Swiss Fencing. All rights reserved.